

**REGULAMIN SPORTOWY
OD 1 STYCZNIA 2019**

Warszawa, 21.12.2018

2 CZEŚĆ OGÓLNA

I. SYSTEM WSPÓLZAWODNICTWA

Na współzawodnictwo składają się turnieje określonej rangi:

1. Ranga 1 – współzawodnictwa BWF/BE w Polsce:
 - a) Polish Open/International (OMP);
 - b) Polish Junior Open/International (MMPJ);
 - c) Polish U17 Open/International (MMPJM).
2. Ranga 2 – Mistrzostwa Polski:
 - a) Indywidualne Mistrzostwa Polski;
 - b) Indywidualne Mistrzostwa Polski w kategoriach wiekowych:
 - IMPMŻ, IMPJ, IMPM, IMPMM);
 - IMPJM, z racji przynależności do programu OOM, organizowane w terminie określonym przez MSiT – pierwsza połowa sezonu.
 - c) Drużynowe Mistrzostwa Polski (DMP) - Ekstraklasa,
 - d) Drużynowe Klubowe Mistrzostwa Polski w kategoriach wiekowych DKMP:
W latach nieparzystych DKMP organizowane dla drużyn męskich i żeńskich, a w latach parzystych dla drużyn mieszanych.
 - e) Drużynowe Międzywojewódzkie Mistrzostwa Polski w kategoriach wiekowych DMMP.
W latach parzystych DMMP organizowane dla drużyn męskich i żeńskich, a w latach nieparzystych dla drużyn mieszanych.
3. Ranga 3 – Grand Prix Polski w kategoriach wiekowych (GPP) – po jednym turnieju w każdej połowie sezonu (liczbę turniejów GPP Elity określa PZBad).
4. Ranga 4 – Open Grand Prix w kategoriach wiekowych (OGP) – po dwa turnieje w każdej połowie sezonu.
5. Ranga 5 – Krajowe Otwarte w kategoriach wiekowych (KT)
6. Ranga 6 – Regionalne:
 - a) Regionalne Otwarte w kategoriach wiekowych (RT)
 - b) Międzywojewódzkie Mistrzostwa Młodzików (MMM);
 - c) eliminacje IMPJM.(OOM)

II. ZESTAW GIER

W turniejach indywidualnych obowiązują rodzaje gier:

1. pojedyncza kobiet (dziewcząt),
2. pojedyncza mężczyzn (chłopców),
3. podwójna kobiet (dziewcząt),
4. podwójna mężczyzn (chłopców),
5. mieszana.

PZBad może ustalić lub zezwolić na inny zestaw gier w danym turnieju.

III. ORGANIZACJA I UCZESTNICTWO W TURNIEJACH

1. KATEGORIE WIEKOWE:

- a) W latach:

Kategoria /Rok/Sezon	1.09.2017- 31.08.2019	1.09.2019- 31.08.2020	1.09.2020- 31.08.2021	01.09.2021- 31.08.2022
Seniorzy	według Regulaminu Seniorów Badmintona			
Elita (E)	2000 i starsi	2001 i starsi	2002 i starsi	2003 i starsi
Młodzieżowcy (MŻ – U23)	1996-1999	1997 - 2000	1998-2001	1999-2002
Juniorzy (J – U19)	2000-2001	2001-2002	2002-2003	2003-2004
Juniorzy Młodszy (JM – U17)	2002-2003	2003-2004	2004-2005	2005-2006
Młodzicy (M – U15)	2004-2005	2005-2006	2006-2007	2007-2008

Młodzicy Młodzi (MM – U13)	2006 i młodzi	2007 i młodzi	2008 i młodzi	2009 i młodzi
Żacy (Ż – U11)	2008 i młodzi	2009 i młodzi	2010 i młodzi	2011 i młodzi
Żacy Młodzi (ŻM – U9)	2010 i młodzi	2011 i młodzi	2012 i młodzi	2013 i młodzi

- b) W turniejach prawo startu mają:
- W Indywidualnych Mistrzostwach Polski – bez ograniczeń wiekowych;
 - W DMP – Ekstraklasie - starsi niż młodzik (U17 i starsi);
 - W Indywidualnych Mistrzostwach Polski danych kategorii (U23, U19, U17, U15, U13) – zawodnicy danej kategorii wiekowej;
 - W turniejach Elity – Juniorzy i starsi (U19 i starsi);
 - W turniejach indywidualnych Juniorów oraz Drużynowych Mistrzostwach Polski Juniorów (U19) – Juniorzy i Juniorzy Młodzi (U19, U17);
 - W turniejach indywidualnych Juniorów Młodszych oraz Drużynowych Mistrzostwach Polski Juniorów Młodszych (U17) – Juniorzy Młodzi i Młodzicy (U17, U15);
 - W turniejach indywidualnych Młodzików oraz Drużynowych Mistrzostwach Polski Młodzików (U15) – Młodzicy i Młodzicy Młodzi (U15, U13);
 - W turniejach indywidualnych Młodzików oraz Drużynowych Mistrzostwach Polski Młodzików (U15) – Młodzicy i Młodzicy Młodzi (U15, U13);
 - W turniejach indywidualnych Młodzików Młodszych oraz Drużynowych Mistrzostwach Polski Młodzików Młodszych (U13) – Młodzicy Młodzi, Żacy i Żacy Młodzi (U13, U11, U9).
- c) Ilość dopuszczalnych rodzajów gier dla zawodników:
- w indywidualnych turniejach rangi 2-3 oraz w Międzywojewódzkich Mistrzostwach Młodzików zawodnik może grać maksimum w dwóch grach (różnego rodzaju),
 - w turniejach rangi 4-6 o maksymalnej liczbie gier dla zawodnika decyduje organizator.

2. WARUNKI UCZESTNICTWA W TURNIEJACH:

- a) posiadanie aktualnego wpisu w ewidencji zawodników oraz ważnych badań sportowo-lekarskich (obcokrajowcy grający w turniejach indywidualnych są zwolnieni z konieczności posiadania wpisu do ewidencji, ale bez wpisu nie podlegają punktacji listy klasyfikacyjnej);
- b) posiadanie przepisowego sprzętu i właściwego ubioru;
- c) spełnienie innych warunków określonych w przepisach zewnętrznych lub regulaminach szczegółowych;
- d) brak zaległości klubów i zawodników wobec PZBad.

3. KALENDARZ TURNIEJÓW.

- a) Kalendarz turniejów PZBad na cały sezon (od września do sierpnia) powstaje do końca maja sezonu poprzedniego. Turniej rangi 6 mogą być zgłaszane w czasie trwania sezonu na 4 tygodnie przed datą turnieju.
Kalendarz turniejów publikowany jest na stronie internetowej PZBad.
- b) Organizacja turniejów:
 - możliwość organizacji turniejów mają kluby, wojewódzkie okręgowe związki badmintonu i jednostki samorządowe, jednostki budżetowe i inne za zgodą PZBad;
 - PZBad ogłasza zasady otwartych konkursów na organizację turniejów rangi 1-5;
 - przy nierozstrzygniętym konkursie – indywidualne negocjacje z potencjalnymi organizatorami;
 - turnieje otwarte regionalne rangi 6 (RT)
- c) Ograniczenia w organizacji turniejów:
 - w tygodniu turniejów rangi 1-4 obowiązuje zakaz organizowania innych turniejów w tej samej kategorii wiekowej (poza turniejami regionalnymi).

4. OPŁATY TURNIEJOWE.

- a) Opłaty za start w Indywidualnych Mistrzostwach Polski:
 - gra pojedyncza – 45 zł od zawodnika,
 - gra podwójna – 40 zł od zawodnika.
- b) Wpisowe do Drużynowych Mistrzostw Polski: Juniorów, Juniorów Młodszych, Młodzików, Młodzików Młodszych – po 300 zł za każdą drużynę.
- c) Rangi 3-4 (pobiera organizator):
 - gra pojedyncza – 40 zł od zawodnika,
 - gra podwójna – 35 zł od zawodnika.
- d) Rangi 5-6 (pobiera organizator):
 - gra pojedyncza – nie więcej niż 30 zł od zawodnika,
 - gra podwójna – nie więcej niż 30 zł od zawodnika.
- e) Kaucja za złożenie protestu – 300 zł.

5. ZGŁOSZENIA DO GRY, WYCOFANIA, NIEOBECNOŚCI.

- a) Do turniejów indywidualnych uprawnionymi do zgłaszania są (w kolejności ważności):
- dla członków kadry narodowej do turniejów poziomu 1 oraz Grand Prix Polski – kierownik wyszkolenia PZBad, trener Kadry Narodowej;
 - dla zawodników o wpisie „K” w ewidencji – właściwe kluby;
 - dla zawodników o wpisie „B” w ewidencji – pełnoletni zawodnicy, albo przedstawiciele ustawowi zawodników niepełnoletnich;
 - dla pary złożonej z zawodników różnych klubów wymagane są zgłoszenia od obu partnerów.
- b) Uprawnionymi do zgłaszania drużyn są:
- klubowych – właściwe kluby;
 - wojewódzkich:
 - w województwie z zarejestrowanym Wojewódzkim Związkiem Badmintona, aktualnym członkiem zwyczajnym PZBad – zgłasza ten WZBad. Może on jednak scedować to uprawnienie dotyczące danego turnieju na klub z tego województwa – najpóźniej 30 dni przed turniejem, zgłaszając ten fakt do PZBad;
 - w województwie bez WZBad – klub z danego województwa zaakceptowany przez PZBad. PZBad informuje niezwłocznie sędziego głównego o uprawnieniu klubu do zgłaszania drużyny wojewódzkiej.
- c) Dokonywanie zgłoszeń i ich przetwarzanie.
- Poczta elektroniczna na adres podany w komunikacie z numerami rejestracyjnymi zgodnie z ewidencją zawodników umieszczonej na stronie PZBad.
 - Zgłoszenia powinny być dokonywane drogą elektroniczną wg. poniższego wzoru:
 - w temacie wiadomości nazwa turnieju np. IMPJM
 - w treści wiadomości: kategoria wiekowa, rodzaj gry, nr ewidencji, imię i nazwisko oraz klub, a w przypadku gry podwójnej również nr ewidencji, imię i nazwisko partnera.

Przykład: JM Gra Podwójna X0000 Imię Nazwisko, Nazwa klubu /Y0000 Imię Nazwisko, Nazwa klubu

Zgłaszający podaje swoje dane: Imię, Nazwisko, Klub oraz numer telefonu.
 - Sędzia główny weryfikuje i akceptuje prawidłowe i terminowe zgłoszenia, powiadamiając zgłaszającego o odebraniu zgłoszenia.
 - W momencie zgłoszenia zawodnik musi być na liście uprawnionych do gry
- d) Limity zgłoszeń, wycofania, nieobecności.
- Jeżeli występuje ograniczenie liczby zawodników w danym rodzaju gry turnieju, to prawo gry mają uczestnicy z najlepszą oceną listy klasyfikacyjnej; pozostali tworzą listę rezerwową.
 - W razie wycofania uczestnika/pary, prawo gry uzyskuje uczestnik/para z pierwszego miejsca listy rezerwowej (z najlepszą oceną listy klasyfikacyjnej). W razie wycofania większej liczby uczestników/par prawo gry uzyskuje ta sama liczba uczestników/par z listy rezerwowej.
 - Listę zgłoszeń od publikacji do losowania aktualizuje sędzia główny na bieżąco.
 - Jeżeli wycofanie następuje po opublikowanym losowaniu i istnieje lista rezerwowa w danej grze, sędzia główny informuje zawodników z listy rezerwowej o możliwości gry w turnieju. Po potwierdzeniu chęci gry, na odprawie technicznej następuje zmiana w losowaniu (jeżeli zmiana dotyczy jednego zawodnika/pary, to zajmują miejsce zawodnika/pary wycofanej. W przypadku, gdy wchodzi więcej niż jeden zawodnik/para miejsca w drabince są losowane).
 - Nieobecność zawodnika od kategorii młodzika musi być udokumentowana zaświadczeniem lekarskim potwierdzającym niezdolności do gry.
 - Jeżeli wycofanie występuje po losowaniu, zawodnik/klub jest zobowiązany do uiszczenia całego wpisowego do organizatora, gotówką lub przelewem na podane konto Organizatora.

6. HARMONOGRAM PRZEDTURNIEJOWY.

- a) Procedura indywidualnych turniejów bez eliminacji:

		turnieje rangi:		
		1	2,3,4	5,6
dokonujący	czynność	przed turniejem najpóźniej:		
Kolegium Sędziów / organizator	powołanie sędziego głównego	według BWF / BE	40 dni	
Organizator	przesłanie sędziemu głównemu projektu komunikatu		35 dni	
Organizator z kopią do Sędziego Głównego	przesłanie uzgodnionego komunikatu do PZBad		30 dni	

PZBad	publikacja komunikatu		25 dni	
Zgłaszający	termin zgłoszeń do gier i „dzikich kart”		12 dni	9 dni
Sędzia główny	publikacja listy zgłoszeń (zakwalifikowanych i rezerwy)		9 dni	7 dni
Sędzia główny	publikacja losowania		6 dni	4 dni
Sędzia główny	publikacja planu gier		5 dni	3 dni

Do mistrzostw drużynowych i turniejów z eliminacjami harmonogram stosuje się zgodnie z ich regulaminem.

7. ZASADY PRZEPROWADZANIA TURNIEJU.

- a) Rozpoczęcie turnieju planowane jest nie wcześniej niż 9:00, a wywołanie ostatnich gier nie później niż 22:00.
- b) W turniejach młodzików i młodzików młodszych ostatnie gry nie powinny być planowane później niż na godzinę 20:30.
- c) Bez zgody zainteresowanych uczestników gry nie może rozpocząć się wcześniej niż w programie minutowym.
- d) Zawodnik ma prawo do 30-minutowego wypoczynku po każdej grze.
- e) Czas oczekiwania na zawodnika wywołanego do gry wynosi 5 minut. Od wywołania gry do jej rozpoczęcia zawodnik ma prawo 3-minutowej rozgrzewki na korcie. Oznacza to, że po 3 minutach zawodnik traci prawo rozgrzewki, a po następnych 2 minutach traci prawo gry o ile nie stawił się na boisku gotowy do gry.
- f) Sędzia główny zobowiązany jest respektować uzgodnienia między zainteresowanymi uczestnikami dotyczące wcześniejszego rozegrania danej gry, o ile nie koliduje to z normalnym tokiem turnieju.
- g) Kolejność finałów ustala sędzia główny, uwzględniając ich skład i atrakcyjność oraz opinię uczestników i organizatora.
- h) Zawodnik nieprzystępujący do gry lub wycofujący się z gry przed jej przepisowym zakończeniem (dotyczy również kontuzji), nie ma prawa kontynuować turnieju w innych grach.

8. ODPRAWA TECHNICZNA, LOSOWANIE.

- a) Odprawa techniczna rozpoczyna się zgodnie z komunikatem turniejowym możliwie blisko hali turniejowej minimum 60 minut przed rozpoczęciem turnieju.
- b) Na odprawie technicznej lub w czasie trwania turnieju, sędzia główny może sprawdzić dokumenty zawodników.
- c) Na odprawie technicznej sędzia główny przyjmuje zgłoszenia nieobecności, usprawiedliwienia oraz wnioski o zastępstwo.
- d) Losowanie odbywa się na podstawie tej samej listy klasyfikacyjnej, która była użyta do ustawienia zgłoszeń i rozstawień w poszczególnych grach – ostatniej przed publikacją zgłoszeń przez sędziego.
- e) Na odprawie technicznej sędzia główny dokonuje zmian związanych z wejściem zawodników z listy rezerwowej w miejsce wycofanych.
- f) Na odprawie technicznej lub najpóźniej przed rozpoczęciem meczów w danym rodzaju gry, dopuszczalne jest zastępstwo jednego z partnerów w grze podwójnej, jeżeli:
 - potwierdzono nieobecność jednego z partnerów;
 - zastępstwo nie spowoduje rozbicia innej pary;
 - w nowym składzie para nie uzyskuje wyższego rozstawienia;
 - para w nowym składzie miałaby prawo gry tzn. para taka mogłaby być (ze względu na ograniczenia regulaminowe) dopuszczona do gry w normalnym trybie.
- g) Sędzia główny decyduje o zmianach w losowaniu i niezwłocznie publikuje.

9. LOTKI.

- a) PZBad ustala klasyfikację marek lotek na sezon.
- b) Sędzia główny określa tryb dostarczania lotek do gry.
- c) Gdy uczestnicy dostarczą lotki różnych marek i nie ma porozumienia co do kolejności używania lotek pierwszeństwo ma lotka wyżej klasyfikowana. Gdy lotki dostarczone przez uczestnika ulegną zużyciu i nie ma następnych lotek tej marki, należy grę kontynuować lotkami drugiego uczestnika.
- d) Po zakończeniu gry następuje rozliczenie lotek między zawodnikami. Jeśli zużyta została nieparzysta liczba lotek (jednego uczestnika) przekazywana jest połowa w zaokrągleniu do liczby całkowitej w górę, a przy parzystej połowa plus jedna lotka.
- e) Uczestnik dostarczający lepsze lotki ma prawo decyzji: czy dokonywać przekazania lotek według opisanych zasad, czy rezygnuje z jakiegokolwiek przekazywania lotek.

- f) Gdy uczestnicy dostarczą lotki tego samego rodzaju gra toczy się na przemian lotkami obu uczestników.
- g) Lotki żółte dopuszcza się za zgodą uczestników albo w przypadku dostarczania takich lotek przez organizatora po ogłoszeniu w komunikacie turniejowym.
- h) Zasady wymiany lotek:
 - zmieniana jest lotka uszkodzona lub zdeformowana;
 - zmiana lotki na prośbę uczestnika wymaga podania uzasadnienia sędziemu prowadzącemu. Jeżeli przeciwnik/cy nie zgadza(ją) się na zmianę – decyduje sędzia prowadzący;
- i) Świadome niszczenie lotek podczas gry jest traktowane jak niesportowe zachowanie.
- j) Organizator w porozumieniu z PZBad może określić typ lotki jaką będzie rozgrywany turniej i te lotki dostarczy – wtedy wybrana lotka jest ogłoszona w komunikacie i staje się jedyną dozwoloną na turnieju.

10. UBIORY (Przepisy obowiązują w turniejach rangi 1,2,3).

Ubiorem jest każdy element (z wyjątkiem rakiety) noszony przez zawodnika podczas gry m. in. swetry, koszulki, spodenki, spódnice, skarpety, buty, opaski na głowę (w tym chusty i turbany), opaski frotte, opaski na nadgarstki, bandaże i ściągacze medyczne.

- a) Obowiązuje ubiór sportowy, w tym: koszulka, spodenki/spódniczka.
- b) Niedopuszczalne jest zaklejanie lub przypinanie elementów zasłaniających reklamy lub w jakikolwiek inny sposób modyfikowanie ubioru, aby odpowiadał przepisom
- c) Wzory muszą być abstrakcyjne i pozbawione reklam, treści reprezentacyjnych, handlowych czy promocyjnych.
- d) Napisy muszą być wykonane w alfabecie polskim wielkimi literami i jednym kolorem, kontrastującym z kolorem koszulki.
- e) Jeżeli na plecach koszulki jest wzór litery muszą być umieszczone na kontrastującym tle.
- f) Napisy muszą być poziome i umieszczone w pobliżu górnej krawędzi koszulki.
- g) Dopuszczalne są napisy na plecach w następującej kolejności od góry:
 - napis wysokości 6-10cm:
 - nazwisko zawodnika i w razie potrzeby pierwsza litera imienia (zgodne z ewidencją zawodników);
 - napis wysokości 5 cm:
 - nazwa polskiego klubu zawodnika (zgodna z ewidencją członków zwyczajnych PZBad), albo
 - polska miejscowość zawodnika niezrzeszonego albo
 - nazwa podmiotu szkolącego danego zawodnika według zasad finansowania szkolenia sportowego albo
 - napis „POLSKA” („POLAND”)
 - w turniejach rangi 1 może być tylko POLAND (bez nazwy klubu, miejscowości czy organu szkolącego)
 - maximum 5 cm wysokości: reklama lub nazwa aktualnego turnieju
- h) Reklamy na ubiorach.
 - Na koszulce – maksymalnie jedna reklama może się pojawić w każdej z następujących lokalizacji: lewy rękaw, prawy rękaw, lewe ramię, prawe ramię, lewy kołnierzyk, prawy kołnierzyk, prawa pierś, lewa pierś i środek klatki piersiowej. Ramię jest zdefiniowane jako widoczna część ramienia z przodu. W sumie nie może być więcej niż pięć reklam, a każda z nich nie może przekraczać 20 cm².
 - Reklama na koszulce może być zawarta w pasie jednakowej szerokości do 10 cm z przodu oraz do 5 cm na plecach. Taki pas może być pod dowolnym kątem i może znajdować się z przodu, na plecach lub obu
 - Godło państwowe na koszulce jest umieszczane z przodu górnej części i traktowane jako reklama.
 - Na każdej nodze dwie reklamy – (skarpeta, kompresor).
 - Każdy inny element ubioru może mieć na sobie jedną reklamę wielkości do 20 cm².
 - Elementy noszone pod koszulkami, spodenkami, spódnicami czy sukienkami są uznawane jako bielizna a nie jako ubiór, więc jeżeli są widoczne nie mogą mieć reklam.
 - Reklamy mogą być znakiem producenta ubioru lub jakiegokolwiek sponsora.
 - Każda reklama może być tylko jednej organizacji lub produktu.
 - Reklamy nie mogą zawierać treści politycznych, religijnych lub czegokolwiek co nie jest marką handlową, zarejestrowanym znakiem lub znakiem towarowym (np. „nie mam sponsora”, „jestem miły” itp.).
 - Zawodnik pokazujący tatuaże, malunki lub podobne (które nie są na ubiorze) nie może pokazywać żadnego tatuażu lub malunku, który jest nielegalny, obraźliwy lub ma charakter komercyjny czy w inny sposób naruszający zasady reklam.
 - Zabroniona jest reklama wyrobów tytoniowych i firm z nimi związanych.
- i) W przypadku nieprawidłowego ubioru:

- sędzia prowadzący nakazuje zmianę ubioru,
- przy nieskuteczności nakazu sędzia prowadzący wzywa sędziego głównego,
- sędzia główny informuje zawodnika o nieprawidłowości i konsekwencjach,
- sędzia główny odnotowuje taki przypadek w raporcie.

11. OBOWIĄZKI ORGANIZATORA TURNIEJU.

- Przygotowanie komunikatu turniejowego, który uzgodniony z sędzią głównym zawiera odpowiednio wymagane informacje:
 - nazwa turnieju, termin i jego ranga;
 - organizator i osoba do kontaktów;
 - patronat, sponsorzy, instytucje wspierające;
 - miejsce rozgrywania turnieju i liczba kortów;
 - program turnieju – godzina odprawy, godzina rozpoczęcia gier,
 - sposób i termin zgłaszania zawodników;
 - maksymalna liczba gier dla zawodnika;
 - termin publikacji losowania i termin publikacji harmonogramu;
 - system rozgrywek;
 - nagrody i harmonogram ich wręczenia;
 - wysokość wpisowego;
 - informacje o noclegach;
 - informacje o wyżywieniu;
 - kontakt do organizatora;
 - dane sędziego głównego – nr licencji i kontakt.
- Zapewnienie obsady sędziowskiej (uprawnieni sędziowie).
- Zapewnienie opieki medycznej (lekarz lub ratownik medyczny).
- Zapewnienie właściwych warunków technicznych hal:
 - wysokość hali nad boiskiem – minimum 8 metrów, bez jakichkolwiek wiaźarów, prętów i innych przeszkód nad powierzchnią boiska;
 - minimum 2 m wolnej przestrzeni za tylną linią boiska, a między dwoma boiskami wyznaczonymi obok siebie przynajmniej 1,5 metra;
 - prawidłowe oświetlenie, okna zasłonięte;
 - możliwie jednolite ciemne (bez koloru białego) tło za tylnymi liniami boiska;
 - brak ruchu powietrza podczas turnieju w obszarze kortów;
 - minimalna temperatura w hali podczas turnieju +13°C;
 - numeratory boiskowe;
 - nagłośnienie;
 - dostęp do szatni damskiej i męskiej z natryskami.
- Poinformowanie mediów o turnieju.
- Udostępnienie hali godzinę przed planowanym rozpoczęciem gier.
- Zapewnienie łącza internetowego.
- Przekazanie na rzecz PZBad kwoty po 5 zł od każdego zawodnika i gry licząc wszystkich rozlosowanych zawodników, a po weryfikacji przez przyjmującego sprawozdanie i wystawieniu dokumentu finansowego przez PZBad (o ile umowa organizatora z PZBad nie stanowi inaczej).

12. WŁĄCZANIE TURNIEJÓW DO WSPÓŁZAWODNICTWA I ZALICZANIE TURNIEJU DO LISTY KLASYFIKACYJNEJ.

- Zamieszczenie turnieju w kalendarzu rozgrywek PZBad.
- Wpłynięcie w terminie do PZBad komunikatu turniejowego.
- System rozgrywek zgodny z komunikatem turniejowym – w sytuacjach szczególnych sędzia główny, w porozumieniu z przedstawicielami klubów i opiekunami zawodników niezrzeszonych, może zmienić system rozgrywek, informując o tym przed losowaniem.
- Wszyscy zawodnicy o aktualnym wpisie w ewidencji.
- Uprawniony sędzia główny i lekarz albo ratownik medyczny.
- Maksimum jeden turniej w tygodniu dla zawodnika.
- Kompletna sprawozdawczość.
- Publikacja wyników w internecie (przynajmniej po każdej zakończonej rundzie).
- PZBad wyznacza osobę / organ prowadzący współzawodnictwo i weryfikujący turnieje.

13. ILOŚĆ ZGŁOSZEŃ A LISTA KLASYFIKACYJNA

- liczba zgłoszeń w każdej grze w turnieju głównym musi wynosić co najmniej:
 - gra pojedyncza mężczyzn 6 zawodników
 - gra pojedyncza kobiet 6 zawodniczek
 - gra podwójna mężczyzn 3 pary
 - gra podwójna kobiet 3 pary
 - gra podwójna mieszana 3 pary

W przypadku, gdy minimalna liczba zgłoszeń nie jest spełniona w danej grze, wyniki w tej grze nie zostaną uwzględnione w liście klasyfikacyjnej

Przykład: jeśli w grze pojedynczej kobiet były tylko 2 zgłoszenia, a w innych grach było po 10 zgłoszeń, gra pojedyncza mężczyzn, gra podwójna mężczyzn, gra podwójna kobiet, gra podwójna mieszana zostaną wliczone do listy klasyfikacyjnej, ale nie gra pojedyncza kobiet. Jeśli tak się stanie PZBad zastrzega sobie prawo do nie przyjęcia turnieju do kalendarza w następnym roku

14. OGÓLNE SPRAWY SĘDZIOWSKIE.

- a) Zaleca się, aby wszystkie turnieje miały zapewnioną obsadę co najmniej po 2 uprawnionych sędziów na boisko (prowadzący).
- b) Obowiązkową obsadę sędziowską turniejów rangi 1-4 określają regulaminy szczegółowe.
- c) Obsadę sędziowską turniejów poziomów 5-6 powołuje organizator spośród uprawnionych sędziów.
- d) Sędziowie obowiązani są do noszenia właściwego emblematu podczas pełnienia swoich funkcji.
- e) W przypadku niestawienia się powołanego sędziego głównego organizator ustala innego uprawnionego sędziego.

15. SPRAWOZDANIE SĘDZIEGO GŁÓWNEGO.

- a) Sprawozdanie sędziego, wysyłane do 48 godzin po zakończeniu zawodów, powinno zawierać:
 - imię, nazwisko i numer rejestracyjny sędziego głównego;
 - nazwę, termin i miejsce turnieju;
 - wielkość wypłaconej puli nagród;
 - ocena przygotowania i funkcjonalności hali sportowej;
 - tryb dostarczania lotek;
 - imię i nazwisko lekarza lub ratownika medycznego, opis interwencji;
 - listę sędziów z wykazem liczby sędziowanych meczów na poszczególnych funkcjach sędziowskich;
 - ocenę pracy sędziów;
 - listę zamienionych wycofań;
 - listę zawodników nieobecnych – usprawiedliwionych (zaświadczenie lekarskie) i nieusprawiedliwionych;
 - listę zawodników z nieprawidłowymi ubiorami z wnioskami o zastosowanie kar regulaminowych;
 - listę spóźnionych zgłoszeń po turnieju drużynowym (według regulaminów szczegółowych) z wnioskami o zastosowanie kar regulaminowych;
 - złożone zażalenia i udzielone odpowiedzi;
 - kary nałożone na zawodników potwierdzone protokołami gier z wnioskami o zastosowanie kar regulaminowych;
 - datę i podpis sędziego głównego.
- b) Po turnieju rangi 2-4 sędzia główny załącza wypełniony formularz oceny turnieju.
- c) Sędzia główny odpowiada za:
 - publikację wyników na stronie Tournament Software (przynajmniej po każdej zakończonej rundzie);
 - kompletne sprawozdanie (ewentualnie z arkuszem ocen) i przesłanie go do organu prowadzącego rozgrywkę i Kolegium Sędziów najpóźniej 48 godzin od zakończenia turnieju;
 - przekazanie pliku TP według instrukcji opublikowanej na witrynie internetowej PZBad.

16. KARY PIENIĘŻNE I PORZĄDKOWE. Po wystawieniu dokumentu księgowego przez PZBad.

- a) Za nieusprawiedliwioną nieobecność albo niedokończenie gry tzn. zejście z boiska lub rezygnację (płaci zgłaszający):
 - w turniejach poziomu 1 – według stawek BWF / BE;
 - w indywidualnych turniejach rangi 2-4 (bez turniejów młodzików i młodzików młodszych) – 400 zł;
 - w turniejach rangi 5-6 (bez turniejów młodzików i młodzików młodszych) – 200 zł.
- b) Za wycofanie drużyny lub niewystartowanie w wyznaczonym terminie, zejście drużyny z boiska i niedokończenie gier (płaci zgłaszający) – 800 zł.
- c) Za niewywiązanie się z zadeklarowanej organizacji turnieju:
 - poziomu 1 – według stawek BWF / BE;
 - pozostałych: 800 – 1500 zł.
- d) Za przełożenie meczu drużynowego na inny termin bez zgody organu prowadzącego rozgrywkę: 200 – 500 zł.
- e) Za oddanie meczu bez gry w Drużynowych Mistrzostwach Polski:
 - w ekstraklasie i pierwszej lidze (Polskiej Lidze Badmintonu) – jak w Regulaminie Mistrzostw,
 - Juniorów, Juniorów Młodszych, Młodzików, Młodzików Młodszych – 500 zł.
- f) Za niesportowe zachowanie oznaczone żółtą lub czerwoną kartką (płaci zawodnik) – 200 zł
- g) Za zignorowanie uroczystego wręczenia nagród przez finalistów (półfinaliści mogą odebrać nagrody wcześniej) - (płaci zawodnik) – 200 zł.

- h) Za zawodnika w nieprawidłowym ubiorze: za zawodnika o wpisie „K” płaci klub, za zawodnika o wpisie „B” płaci on osobiście – 100 zł
- i) Za spóźnione zgłoszenie na turnieju drużynowym (według regulaminów szczegółowych) – 50 zł za każde rozpoczęte 15 minut spóźnienia (opłaca kierownik drużyny).
- j) Przy bezskuteczności wezwania do zapłaty za nieobecność, rezygnację, niesportowe zachowanie albo nieprawidłowy ubiór – po 10 dniach: usunięcie zawodnika z ewidencji PZBad do czasu uiszczenia kary.
- k) Za brak wymaganej liczby uprawnionych sędziów – jeżeli jest to określone w regulaminie danego turnieju – 500 zł za każde boisko (opłaca organizator).
- l) Rażąco braki organizacyjne lub niewypełnienie zobowiązań wynikających z komunikatu turniejowego zagrożone są zakazem organizacji turniejów do 2 lat.
- m) Za niewypełnianie obowiązków lub braki w sprawozdaniu (niekompletne lub nieterminowe przesłanie do organu prowadzącego/weryfikującego rozgrywki) – 500 zł (opłaca sędzia).
- n) Kary przysługujące sędziemu głównemu dla osób przeszkadzających w turnieju:
 - ostrzeżenie,
 - usunięcie z hali.

17. SPRAWY PROCEDURALNE ZWIĄZANE Z KARAMI.

- a) Podczas turnieju zawodnikowi lub jego opiekunowi przysługuje prawo pisemnego zażalenia na decyzję sędziego głównego ze wskazaniem przepisu, który został naruszony. Złożone zażalenie wraz z odpowiedzią sędziego głównego dołącza do sprawozdania.
- b) Podstawą do nałożenia kary są uwagi sędziego głównego zawarte w sprawozdaniu.
- c) W terminie 14 dni od zakończenia turnieju zainteresowani mają prawo złożenia dodatkowych pisemnych wyjaśnień lub protestu do organu prowadzącego (weryfikującego) dane rozgrywki. Protest taki winien być rozpatrzony w ciągu 14 dni od jego wpłynięcia, o ile protestujący uiszczył kaucję (300 zł).
- d) Odwołania od decyzji organu prowadzącego rozgrywki rozpatruje Komisja Dyscyplinarno-Arbitrażowa PZBad.

18. POZOSTAŁE REGULACJE.

- a) Prawomocnym przedstawicielem PZBad na turnieju jest członek Zarządu PZBad lub osoba przez Zarząd oddelegowana.
- b) Sędzia główny i Organizator zobowiązani są do współpracy z Agencją Antydopingową przy procedurze mającej na celu wykrycie stosowania zakazanych środków farmakologicznych przez zawodników.
- c) Wyraz „zawodnik” dotyczy obu płci.
- d) Wyraz „uczestnik” oznacza zawodnika w grze pojedynczej i parę w grze podwójnej.
- e) Przepisy części ogólnej mają zastosowanie do regulaminów szczegółowych, chyba że te regulaminy stanowią inaczej.
- f) PZBad oprócz formy papierowej może prowadzić korespondencję pocztą elektroniczną oraz publikować dokumenty na witrynie internetowej w formacie czytelnym dla adresatów.
- g) Wykonanie postanowień niniejszego regulaminu nie może powodować sprzeczności z aktami prawnymi wyższego rzędu (w szczególności przepisami o systemie sportu młodzieżowego).
- h) Prawo interpretacji niniejszego regulaminu (zarówno części ogólnej jak i szczegółowych) mają władze PZBad.
- i) Wszelkie opłaty i kary pieniężne należy wpłacać na konto ogłoszone na witrynie internetowej PZBad.
- j) Regulamin ten przyjęty przez Zarząd PZBad 20 grudnia 2018 roku obowiązuje od 1 stycznia 2019.
- k) Anuluje się Regulamin Sportowy na drugie półrocze 2018.

LISTA KLASYFIKACYJNA (Ranking)

I. CHARAKTERYSTYKA OGÓLNA:

1. PODSTAWOWYM RANKINGIEM ZAWODNIKÓW ZAREJESTROWANYCH W PZBad JEST LISTA KLASYFIKACYJNA:
 - a) Lista ma formę niezależnych list dla każdej z pięciu rodzajów gier:
 - gry pojedynczej kobiet,
 - gry pojedynczej mężczyzn,
 - gry podwójnej kobiet,
 - gry podwójnej mężczyzn,
 - gry podwójnej mieszanej.
 - b) Na liście gier podwójnych zawodnicy są klasyfikowani pojedynczo.
2. LISTA KLASYFIKACYJNA TWORZONA JEST DLA KAŻDEJ KATEGORII WIEKOWEJ OSOBNO:
 - a) Elity (E)
 - b) Juniorów (U-19)
 - c) Juniorów Młodszych (U-17)
 - d) Młodzików (U-15)
 - e) łodzików Młodszych (U-13) – obejmująca zawodników w kategorii Młodzika Młodszego, Żaka, Żaka Młodszego (U-13, U-11, U-9);
3. ZAWODNIK JEST KLASYFIKOWANY NA PODSTAWIE UZYSKANEJ LICZBY PUNKTÓW ZA-LEŻNEJ OD MIEJSCA (1-32) ZAJĘTEGO NA TURNIEJU DANEJ RANGI.
4. OKRES ROZLICZENIOWY WYNOŚI 1 ROK.
5. ZAWODNIKOWI PRZYPORZĄDKOWANE SĄ PUNKTY Z TURNIEJÓW, GDZIE NAJLEPIEJ PUNKTOWAŁ W NASTĘPUJĄCEJ LICZBIE:
 - a) 6 turniejów dla kategorii:
 - Elity (E),
 - b) 8 turniejów dla kategorii:
 - Juniorów (U-19),
 - Juniorów Młodszych (U-17),
 - Młodzików (U-15).
 - Młodzika Młodszego (U-13),

II. TWORZENIE I PUBLIKACJA LISTY KLASYFIKACYJNEJ

1. Tworzeniem Listy Klasyfikacyjnej PZBad zajmuje się właściwy organ PZBad lub pełnomocnik powołany w tym celu przez PZBad. Punkty danemu zawodnikowi są przyporządkowywane na podstawie miejsca zajętego w danym turnieju (z uwzględnieniem charakterystyki ogólnej i szczegółowych zasad przyznawania punktów).
2. Listy Klasyfikacyjne
 - a) publikowana jest w środę po wprowadzeniu wyników z turniejów ostatniego weekendu (tygodnia), jeśli zostały one terminowo udostępnione.
 - b) dopuszczalna jest wyjątkowo możliwość braku publikacji listy w danym tygodniu w przypadku, gdy po publikacji Lista klasyfikacyjna w jakimkolwiek miejscu nie ulegnie zmianie.

III. TABELA PUNKTOWA

1. Przyporządkowanie turniejów do poszczególnych poziomów punktowania:

	Elita	Młodzieżowcy	Juniorzy	Juniorzy młodszy	Młodzicy	Młodzicy młodszy
I	OMP					
II	IMP		MMPJ			
III	GPP	IMP				
IV	OGP		IMPJ	MMPJM		
V	KT		GPPJ	IMPJM		
VI	RT		OGPJ	GPPJM	IMPM	
VII			KTJ	OGPJM	GPPM	IMPMM
VIII			RTJ	KTJM	OGPM	GPPMM
IX				RTJM, eI. IM-PJM	KTM	OGPMM
X					RTM, MMM	KTMM
XI						RTMM

2. Tabela punktowa.

miejsce	kategoria										
	I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	X	XI
1	999	800	700	600	500	400	300	200	170	130	115
2	975	783	683	583	483	383	283	195	164	128	113
3	963	767	667	567	467	367	267	190	157	126	111
4	950	750	650	550	450	350	250	185	150	124	109
5	938	737	637	537	437	337	237	181	145	122	107
6	925	725	625	525	425	325	225	177	140	120	106
7	913	712	612	512	412	312	212	174	135	117	104
8	900	700	600	500	400	300	200	170	130	115	100
9	883	683	583	483	383	283	195	164	128	113	99
10	867	667	567	467	367	267	190	157	126	111	98
11	850	650	550	450	350	250	185	150	124	109	97
12	837	637	537	437	337	237	181	145	122	107	95
13	825	625	525	425	325	225	177	140	120	106	94
14	812	612	512	412	312	212	174	135	119	104	92

15	808	608	508	408	308	208	172	132	117	102	91
16	800	600	500	400	300	200	170	130	115	100	90
17	783	583	483	383	283	195	164	128	113	99	89
18	767	567	467	367	267	190	157	126	111	98	88
19	750	550	450	350	250	185	150	124	109	97	87
20	737	537	437	337	237	181	145	122	107	95	85
21	725	525	425	325	225	177	140	120	106	94	84
22	712	512	412	312	212	174	135	119	104	92	82
23	708	508	408	308	208	172	132	117	102	91	81
24	700	500	400	300	200	170	130	115	100	90	80
25	683	483	383	283	195	164	128	113	99	89	79
26	667	467	367	267	190	157	126	111	98	88	78
27	650	450	350	250	185	150	124	109	97	87	77
28	637	437	337	237	181	145	122	107	95	85	75
29	625	425	325	225	177	140	120	106	94	84	74
30	612	412	312	212	174	135	119	104	92	82	72
31	608	408	308	208	172	132	117	102	91	81	71
32	600	400	300	200	170	130	115	100	90	80	70

System punktowy

1. Uczestnicy zdobywają punkty w zależności od tego, jak daleko przejdą w drabince danego turnieju.
Jeśli uczestnik:
 - Miał wolny los w pierwszej rundzie i przegrał w drugiej rundzie - otrzymują punkty przegranych w pierwszej rundzie.
 - Miał wolny los w pierwszej rundzie wygrał w drugiej rundzie i przegrał w trzeciej rundzie - otrzymują punkty przegranych w trzeciej rundzie.
 - Miał walkovera w pierwszej rundzie i przegrał w drugiej rundzie - otrzymują punkty przegranych w drugiej rundzie.
 - Miał wolny los w pierwszej rundzie, walkovera w drugiej rundzie i przegrał w trzeciej rundzie - otrzymują punkty przegranych w trzeciej rundzie.
 - W przypadku, gdy uczestnik gra w statusie Dzikiej Karty i przegrał w pierwszej rundzie - nie otrzymają żadnych punktów.
2. Przy zmianie kategorii wiekowej zawodnika dorobek punktowy z turniejów młodszej kategorii wiekowej jest przenoszony do nowej kategorii wiekowej.
3. Ostateczną listę klasyfikacyjną stanowi:
 - a) w pierwszej kolejności z uczestników wg aktualnej listy BEC w grach pojedynczych i podwójnych do 100 miejsca,
 - BEC Elite Circuit Ranking
 - BEC Junior Circuit Ranking
 - BEC European U17 Ranking
 - b) dla pozostałych uczestników według malejącej sumy
 - z 8 najlepszych turniejów dla listy pozostałych kategorii wiekowych,
 - z 6 turniejów dla listy elity

IV. SZCZEGÓŁOWE ZASADY PRYZNAWANIA PUNKTÓW W TURNIEJACH INDYWIDUALNYCH

1. Punkty rankingowe są przyznawane zawodnikom według następujących reguł:
 - a) za zajęcie w turnieju danego miejsca zawodnik otrzymuje punkty z tabeli odpowiadające punktacji za to miejsce;
 - b) jeśli system rozgrywania turnieju determinuje uzyskanie przez grupę zawodników/par miejsc ex æquo, to wówczas przyznawane są punkty za środkowe miejsce w tym przedziale (z zaokrągleniem do góry). Jeśli jednak przedział miejsc ex æquo jest taki, że miejsce środkowe przypadałoby na dalsze, niż 32, to wówczas uzyskiwane są punkty za ostatnie miejsce punktowane, czyli 32.

V. SZCZEGÓŁOWE ZASADY PRYZNAWANIA PUNKTÓW W TURNIEJACH DRUŻYNOWYCH

Decyzja o ilości przyznawanych punktów w turniejach drużynowych zostanie podjęta do 31 marca 2019 roku

VI. ZGŁOSZENIA I ROZSTAWIENIA NA PODSTAWIE LISTY KLASYFIKACYJNEJ.

1. Do porządkowania list zgłoszeń i następnie do rozstawień na turnieje PZBad w danych kategoriach wiekowych stosowana jest Lista Klasyfikacyjna dla danej kategorii
 - a) Zasady pozycjonowania na liście zgłoszeń i rozstawiania zawodników:
 - zawodnicy sklasyfikowani są pozycjonowani w kolejności zgodnej z kolejnością na Liście danej kategorii wiekowej;
 - zawodnicy niesklasyfikowani pozycjonowani są na miejscu ostatnim + 1.
 - b) W grach podwójnych pozycjonowanie następuje tak, aby na najwyższej pozycji znajdowała się para z największą sumą punktów obu zawodników, a na pozycji najniższej znajdowała się para z najmniejszą sumą punktów obu zawodników.
 - zawodnikom niesklasyfikowanym przypisuje się dla potrzeb pozycjonowania, liczbę punktów = 0
 - w wypadku posiadania przez dwie lub więcej par jednakowej sumy punktów, wyżej notowana jest ta para, w której któryś z partnerów posiada liczbę punktów w rankingu większą, niż którykolwiek z partnerów z drugiej lub innych par.
2. Najwyższe rozstawienia w turniejach rozgrywanych w Polsce (wyżej niż na liście klasyfikacyjnej) uzyskują zawodnicy znajdujący się na listach BEC na miejscach 1-100 (ELITA, Junior, Junior Młodszy). W grach podwójnych wystarczy obecność jednego zawodnika na listach BEC.

SYSTEMY ROZGRYWEK

I. PUCHAROWY

1. Przegrywający odpada, a wygrywający gra dalej w następnej rundzie i tak kolejno, aż do finału, w którym o pierwsze miejsce gra dwóch uczestników. Do drabinki wpisuje się odpowiednią liczbę wolnych losów według kolejności.
2. Rozstawienie zawodników do turnieju

Uczestnika rozstawianego z numerem 1 wpisuje się na górę, a uczestnika rozstawianego z numerem 2 wpisuje się na dół drabinki. Uczestników rozstawianych kolejno z numerami 3-4, 5-8, 9-16 (patrz tabelka) losuje się na górę odpowiedniej części drabinki w jej górnej połówce oraz na dół odpowiedniej części drabinki w jej dolnej połówce. (lub Automatycznie w programie TP)

ilość uczestników zgłoszonych	ilość uczestników rozstawianych według siły gry
3 – 7	2
8 – 23	4
24 – 63	8
od 64	16

Pozostałych uczestników losuje się na wolne miejsca, od najliczniejszego do najmniej licznego klubu w danej grze, zaś poszczególnych uczestników w kolejności zgodnej z ich oceną. Podczas losowania:

- a) w przypadku równych ocen o kolejności decyduje dodatkowe losowanie;
- b) obowiązuje rozstawienie klubowe tzn. dwóch najsilniejszych uczestników z tego samego klubu rozlosowuje się do odrębnych połówek, 4 najsilniejszych do odrębnych ćwiartek itd. (jeżeli jest to możliwe)

Oznacza to, że uczestnicy z tego samego klubu muszą mieć zagwarantowaną ewentualną grę ze sobą w jak najpóźniejszej fazie turnieju.

W Młodzieżowych Mistrzostwach Polski, Indywidualnych Mistrzostwach Polski Juniorów, Indywidualnych Mistrzostwach Polski Juniorów Młodszych, Indywidualnych Mistrzostwach Polski Młodzików, Międzywojewódzkich Mistrzostwach Młodzików, Indywidualnych Mistrzostwach Polski Młodzików Młodszych obowiązuje również (w dalszej kolejności) rozstawienie województw.

Możliwy jest wariant z dodatkowym systemem pucharowym dla uczestników przegrywających w pierwszej rundzie o miejsca większe od połowy liczebności turnieju.

II. „KAŻDY Z KAŻDYM”

1. Każdy z uczestników gra z każdym z pozostałych uczestników według harmonogramu np.:

dla uczestników:	automatyczny TP
3 lub 4	2-3, 1-4, 1-2, 3-4, 1-3, 2-4
5	3-4, 2-5, 1-2, 3-5, 1-3, 4-5, 2-3, 1-4, 2-4, 1-5

2. Kolejność zajmowania miejsc w grupach w ramach systemu grupowego

- a) Kolejność zajmowania miejsc w grupach w ramach systemu grupowego w turniejach indywidualnych:
 - na podstawie liczby wygranych meczów;
 - Jeśli dwóch uczestników wygrało taką samą liczbę meczów, zwycięzca meczu pomiędzy nimi będzie sklasyfikowany wyżej;
 - W przypadku trzech lub więcej uczestników wygrało taką samą liczbę meczów, miejsce zostanie ustalone na podstawie różnicy pomiędzy wszystkimi setami wygranymi i przegranymi z wszystkich gier, z większą różnicą będzie sklasyfikowany wyżej;
 - Jeśli nadal pozostaje dwóch uczestników równych sobie, zwycięzca meczu między nimi będzie wyżej sklasyfikowany;
 - W przypadku trzech lub więcej uczestników wygrali taką samą liczbę meczów i są równe różnice w setach ze wszystkich gier, miejsce zostanie ustalone na podstawie różnicy pomiędzy sumą punktów zdobytych i straconych ogółem, z większą różnicą będzie wyżej sklasyfikowany;
 - Jeśli nadal pozostaje dwóch uczestników równych sobie, zwycięzca meczu między nimi będzie wyżej sklasyfikowany;
 - W przypadku trzech lub więcej uczestników nadal równych sobie, ranking zostanie ustalony w drodze losowania;
 - W przypadku choroby, urazu, dyskwalifikacji lub innych nieuniknionych przeszkód zapobiegających uczestnikowi zakończenie wszystkich meczów w grupie, wszystkie wyniki tego uczestnika należy usunąć.
 - Gdy ktoś rezygnuje z gry podczas meczu, uznaje się, że nie rozegrał żadnego meczu w grupie.
 - Uczestnik ma prawo do nagrody zgodnie z wynikami uzyskanymi w rzeczywistości przed każdej rezygnacji z gry z powodu urazu.
- b) W przypadku turniejów drużynowych:
 - Miejsce zostanie ustalone na podstawie liczby wygranych spotkań;
 - Jeśli dwa zespoły wygrały taką samą liczbę spotkań, zwycięzca spotkania między nimi zostanie

- sklasyfikowany wyżej;
- Jeśli trzy lub więcej zespołów wygrały taką samą liczbę spotkań, miejsce zostanie ustalony na podstawie różnicy pomiędzy całkowitą liczbą zwycięstw i przegranych we wszystkich spotkaniach, drużyna z większą różnicą będzie sklasyfikowana wyżej;
 - Jeśli nadal dwa zespoły są równe, zwycięzca spotkania między nimi będzie sklasyfikowany wyżej;
 - Jeśli trzy lub więcej zespołów wygrali taką samą liczbę spotkań i są równe różnice pomiędzy wygranymi a przegranymi spotkaniami, miejsce zostanie ustalony na podstawie różnicy pomiędzy całkowitą meczów ogółem wygranych i przegranych, drużyna z większą różnicą będzie sklasyfikowana wyżej;
 - Jeśli nadal dwa zespoły są równe, zwycięzca spotkania między nimi będzie sklasyfikowany wyżej;
 - Jeśli trzy lub więcej zespołów wygrało taką samą liczbę spotkań i są równe różnice pomiędzy całkowitą liczbą spotkań wygranych i przegranych i są równe różnice pomiędzy całkowitą liczbą meczów wygranych i przegranych, ranking będzie ustalony na podstawie różnicy między ogólną liczbą wygranych i przegranych setów, drużyna z większą różnicą będzie sklasyfikowana wyżej;
 - Jeśli nadal dwa zespoły są równe, zwycięzca spotkania między nimi będzie sklasyfikowany wyżej;
 - 6 Jeśli trzy lub więcej zespołów wygrało taką samą liczbę spotkań i są równe różnice pomiędzy całkowitą liczbą wygranych i przegranych spotkań i są równe różnice pomiędzy całkowitą liczbą meczów wygranych i przegranych i są równe różnice pomiędzy całkowitą liczbą setów wygranych i przegranych, ranking zostanie ustalony na podstawie różnicy pomiędzy sumą punktów ogólnie zdobytych i straconych, gdzie zespół z większą różnicą zostanie sklasyfikowany wyżej;
 - Jeśli nadal dwa zespoły są równe, zwycięzca spotkania między nimi będzie sklasyfikowany wyżej;
 - Jeśli trzy lub więcej zespołów są nadal równe, to ranking zostanie ustalony przez losowanie.
 - Zespół ma prawo do nagrody zgodnie z wynikami uzyskanymi w rzeczywistości przed każdym wycofaniem się lub dyskwalifikacją;
 - Jeśli zespół nie jest w stanie rozegrać wszystkich swoich spotkań w grupie, wszystkie wyniki tej drużyny powinien zostać usunięte;
 - Jeśli zespół nie jest w stanie ukończyć meczu w spotkaniu, wynik tego meczu powinien być uznany za 21-0, 21-0 dla celów ustalania rankingu w grupie. Wycofanie się z gry w trakcie meczu jest uznane za nie rozegranie meczu.

III. GRUPOWO-PUCHAROWY

1. Mieszany (trójkowy lub czwórkowy) składający się chronologicznie z dwóch etapów:
 - a) w grupach systemem „każdy z każdym”, a następnie;
 - b) pucharowego.
2. Do 5 uczestników tworzy się jedną grupę, w której grają wszyscy systemem „każdy z każdym” bez etapu pucharowego.
3. Tworzy się:
 - a) od 6 uczestników systemu trójkowego i dla 6,7,11 uczestników systemu czwórkowego:
 - tyle grup większych (po czterech), ile wynosi reszta z dzielenia liczby uczestników przez 3. Wzór ogólny $n \text{ MOD } 3$;
 - tyle grup mniejszych (po trzech), ile wynosi iloraz z dzielenia przez 3 pozostałej liczby uczestników. Wzór ogólny $(n-4(n \text{ MOD } 3)):3$.
 - b) dla 8,9,10 i od 12 uczestników systemu czwórkowego:
 - tyle grup większych (po pięciu), ile wynosi reszta z dzielenia liczby uczestników przez 4. Wzór ogólny $n \text{ MOD } 4$;
 - tyle grup mniejszych (po czterech), ile wynosi iloraz z dzielenia przez 4 pozostałej liczby uczestników. Wzór ogólny $(n-5(n \text{ MOD } 4)):4$.

Grupy większe (o ile występują) otrzymują kolejno numer 1, numer najniższej pozycji drabinki pucharowej tj. największy oraz (w systemie czwórkowym) numer najwyższej pozycji dolnej połówki drabinki pucharowej. Pozostałe grupy numeruje się odpowiednio. Uczestników z grup do odpowiednio skonstruowanych drabinek pucharowych wpisuje się odpowiednio od góry do dołu zgodnie z numeracją grup. Zwycięzcy grup grają pucharowego o zwycięstwo (diagramy 3 i 4).

4. Jeżeli w trakcie etapu w grupach, wskutek nieprzewidzianych okoliczności w danej grupie pozostanie tylko jeden uczestnik, to uznaje się go za zwycięzcę grupy niezależnie od uzyskanych wyników.
5. Rozstawianie:
 - a) do każdej grupy na pozycję 1 wpisuje się uczestnika rozstawianego według oceny zgodnie z ogólnym algorytmem rozstawiania w systemie pucharowym;
 - b) pozostałych losuje się przestrzegając rozstawienia klubowego.
6. Możliwe są warianty:
 - a) z rozgrywaniem etapu pucharowego również między uczestnikami zajmującymi dalsze miejsca w grupach;
 - b) pośredni z udziałem uczestników zajmujących pierwsze i drugie miejsce w grupach – z kojarzeniem etapu pucharowego.

REGULAMIN INDYWIDUALNYCH MISTRZOSTW POLSKI

I. CEL

Wyłonienie Indywidualnych Mistrzów Polski.

II. UCZESTNICTWO

1. Prawo startu w IMP mają obywatele polscy:
 - a) spełniający warunki uczestnictwa w turniejach,
 - b) mający uregulowane zaległe zobowiązania finansowe i kary pieniężne.
2. Zgłoszenia do Mistrzostw wg komunikatu turniejowego.
3. W każdej z gier pojedynczych startuje 32 zawodników:
 - a) 22 kolejnych z listy klasyfikacyjnej spośród zgłoszonych,
 - b) 3 na podstawie "dzikiej karty" PZBad,
 - c) 1 na podstawie "dzikiej karty" organizatora,
 - d) 6 z eliminacji.

Brak zgłoszeń zawodników z "dzikimi kartami" powoduje zwiększenie liczby zawodników z Listy Klasyfikacyjnej.

4. W każdej z gier podwójnych startuje po 24 pary:
 - a) 16 kolejnych par zgodnie z kolejnością na liście klasyfikacyjnej spośród zgłoszonych,
 - b) 3 na podstawie "dzikiej karty" PZBad,
 - c) 1 na podstawie "dzikiej karty" organizatora,
 - d) 4 pary z eliminacji.

Brak zgłoszeń par z "dzikimi kartami" powoduje zwiększenie liczby par z Listy klasyfikacyjnej.

5. Nieobecność uczestnika zakwalifikowanego bez eliminacji zgłoszona sędziemu głównemu na odprawie technicznej daje prawo gry najwyższej sklasyfikowanemu uczestnikowi przegrywającemu bezpośrednio grę o awans z eliminacji, w miejscu uczestnika nieobecnego.

III. SYSTEM ROZGRYWEK

1. IMP rozgrywane są systemem pucharowym bez rozgrywania meczu o III miejsce.
2. Eliminacje do IMP rozgrywane są także systemem pucharowym.

IV. ELIMINACJE DO IMP

1. Eliminacje do IMP są rozgrywane, jeżeli liczba zgłoszonych zawodników/par przekracza:
 - a) 32 w grach pojedynczych,
 - b) 24 w grach podwójnych.
2. Eliminacje odbywają się w najbliższym okresie bezpośrednio przed rozpoczęciem turnieju głównego. Informację o tym, wraz z harmonogramem ogólnym podaje sędzia główny, w porozumieniu z organizatorem, wraz z publikacją listy zgłoszeń.
3. Eliminacje IMP z racji swej roli, nie podlegają punktowaniu do listy klasyfikacyjnej.

V. SPRAWY SĘDZIOWSKIE

Kolegium Sędziów powołuje obsadę sędziowską po konsultacji z organizatorem tak, aby w eliminacjach zapewnić co najmniej po 2 sędziów na boisko (prowadzący), w turnieju głównym po 3 sędziów na boisko (prowadzący + serwisowy), a od ćwierćfinałów co najmniej po 2 sędziów liniowych na boisko.

VI. UBIORY

1. W turnieju głównym nazwiska zawodników na koszulkach są obowiązkowe,
2. W turnieju głównym w grach podwójnych pary obowiązują jednolity kolor i krój stroju

VII. NAGRODY I TYTUŁY

1. Minimalna pula nagród pieniężnych wynosi 20000 zł.
2. Zdobywcy miejsc 1 – 3 otrzymują medale oraz inne nagrody stosownie do możliwości organizatora.
3. Zwycięzcy otrzymują tytuły Mistrzów Polski, a zdobywcy drugich miejsc tytuły Wicemistrzów Polski.

VIII. ZALECENIA DLA ORGANIZATORA

Zawody należy poprzedzić uroczystą prezentacją zawodników oraz odegraniem i odśpiewaniem Hymnu Narodowego.

REGULAMIN INDYWIDUALNYCH MISTRZOSTW POLSKI MŁODZIEŻOWCÓW U-23 (IMPMŻ)

I. CEL

1. Wyłonienie Indywidualnych Mistrzów Polski Młodzieżowców.
2. Ocena poziomu zaawansowania i jakości wyszkolenia potencjalnych reprezentantów Polski Elity, w tym także jako porównanie poziomu młodzieżowców podlegających szkoleniu centralnemu i grupowemu z pozostałymi młodzieżowcami.

II. UCZESTNICTWO

1. Prawo startu w IMPMŻ mają obywatele polscy:
 - a) w wieku młodzieżowca;
 - b) spełniający warunki uczestnictwa w turniejach;
 - c) mający uregulowane zaległe zobowiązania finansowe i kary pieniężne;
 - d) spełniający ewentualne dodatkowe warunki, jeśli Mistrzostwa objęte są systemem sportu młodzieżowego.
2. Zgłoszenia do Mistrzostw wg komunikatu turniejowego.
3. W każdym rodzaju gry startują wszyscy zawodnicy/pary zgłoszeni do turnieju, mający prawo startu.

III. SYSTEM ROZGRYWEK

1. IMPMŻ rozgrywane są systemem pucharowym bez rozgrywania meczu o III m.

IV. SPRAWY SĘDZIOWSKIE

Kolegium Sędziów powołuje obsadę sędziowską po konsultacji z organizatorem tak, aby zapewnić co najmniej po 2 sędziów na boisko (prowadzący), od ćwierćfinałów sędziów prowadzących i serwisowych oraz od półfinałów co najmniej po 2 sędziów liniowych na boisko.

V. UBIORY

Od poziomu ćwierćfinałów:

1. nazwiska zawodników na koszulkach są obowiązkowe,
2. w grach podwójnych pary obowiązują jednolity kolor i krój stroju.

VI. NAGRODY I TYTUŁY

1. Zdobywcy miejsc 1 – 3 otrzymują medale oraz nagrody stosownie do możliwości organizatora.
2. Zwycięzcy MMP otrzymują tytuły Młodzieżowych Mistrzów Polski, a zdobywcy drugich miejsc – tytuły Młodzieżowych Wicemistrzów Polski.

VII. ZALECENIA DLA ORGANIZATORA

Zawody należy poprzedzić uroczystą prezentacją zawodników oraz odegraniem i odśpiewaniem Hymnu Narodowego.

REGULAMIN INDYWIDUALNYCH MISTRZOSTW POLSKI JUNIORÓW U-19 (IMPJ)

I. CEL

1. Wyłonienie Indywidualnych Mistrzów Polski Juniorów.
2. Ocena poziomu zaawansowania i jakości wyszkolenia polskich juniorów, w tym także jako porównanie poziomu juniorów kadry Polski z pozostałymi.

II. UCZESTNICTWO

1. Prawo startu w MPJ mają obywatele polscy:
 - a) w wieku juniora;
 - b) spełniający warunki uczestnictwa w turniejach;
 - c) mający uregulowane zaległe zobowiązania finansowe i kary pieniężne;
 - d) spełniające ewentualne dodatkowe warunki, jeśli Mistrzostwa objęte są systemem sportu młodzieżowego.
2. Zgłoszenia do Mistrzostw wg komunikatu turniejowego.
3. W każdym rodzaju gry startują wszyscy zawodnicy/pary zgłoszeni do turnieju, mający prawo startu.

III. SYSTEM ROZGRYWEK

1. IMPJ rozgrywane są systemem pucharowym bez rozgrywania meczu o III m.

IV. SPRAWY SĘDZIOWSKIE

Kolegium Sędziów powołuje obsadę sędziowską po konsultacji z organizatorem tak, aby zapewnić co najmniej po 2 sędziów na boisko (prowadzący), od ćwierćfinałów sędziów prowadzących, serwisowych oraz od półfinałów co najmniej po 2 sędziów liniowych na boisko.

V. UBIORY

Od poziomu ćwierćfinałów:

1. nazwiska zawodników na koszulkach są obowiązkowe,
2. w grach podwójnych pary obowiązują jednolity kolor i krój stroju.

VI. NAGRODY I TYTUŁY

1. Zdobywcy miejsc 1 – 3 otrzymują medale oraz nagrody stosownie do możliwości organizatora.
2. Zwycięzcy IMPJ otrzymują tytuły Mistrzów Polski Juniorów, a zdobywcy drugich miejsc – tytuły Wicemistrzów Polski Juniorów.

VII. ZALECENIA DLA ORGANIZATORA

Zawody należy poprzedzić uroczystą prezentacją zawodników oraz odegraniem i odśpiewaniem Hymnu Narodowego.

REGULAMIN INDYWIDUALNYCH MISTRZOSTW POLSKI JUNIORÓW MŁODSZYCH (IMPJM) = OGÓLNOPOLSKIEJ OLIMPIADY MŁODZIEŻY

I. CEL

1. Etapowa ocena wieloletniego procesu szkolenia mającego doprowadzić najbardziej utalentowanych do mistrzostwa sportowego.
2. Wyłonienie Indywidualnych Mistrzów Polski Juniorów Młodszych.

II. UCZESTNICTWO, KWALIFIKACJA

1. Warunkiem uczestnictwa jest:
 - a) posiadanie aktualnego wpisu w ewidencji zawodników oraz ważnych badań sportowo-lekarskich
 - a) obywatelstwo polskie;
 - b) spełnienie dodatkowych warunków, jeżeli Mistrzostwa objęte są systemem sportu młodzieżowego;
 - c) uregulowanie zaległych zobowiązań finansowych i kar pieniężnych.
2. Prawo gry ze względu na wiek mają juniorzy młodsi.
3. W każdej z gier pojedynczych jest maksimum 32 zawodników:
 - a) 13 kolejnych z listy klasyfikacyjnej;
 - b) 3 specjalnego zezwolenia PZBad („dzikie karty”);
 - c) po 2 z eliminacji międzywojewódzkich.
4. W każdej z gier podwójnych są maksimum 24 pary:
 - a) 6 według oceny listy klasyfikacyjnej;
 - b) 2 specjalnego zezwolenia PZBad („dzikie karty”);
 - c) po 2 z eliminacji międzywojewódzkich.
5. Zgłoszenia wszystkich zawodników do IMPJM (eliminacje oraz turniej główny) oraz par międzystrefowych wpływają do PZBad najpóźniej 14 dni przed eliminacjami międzywojewódzkimi.
 - a) PZBad publikuje listę zakwalifikowanych do Mistrzostw najpóźniej 7 dni przed eliminacjami międzywojewódzkimi do IMPJM, wg ostatniej dostępnej listy klasyfikacyjnej oraz ogłasza listy uprawnionych do gry w eliminacjach,
 - b) W turnieju głównym obowiązuje ta sama lista klasyfikacyjna, która była wykorzystywana do kwalifikacji
 - c) Pary międzystrefowe do eliminacji wymagają zgody PZBad.
6. Kolejność miejsc z eliminacji międzywojewódzkich wpływa do PZBad w 2 dni po eliminacjach.
7. Niewykorzystane miejsca są uzupełniane przez PZBad przed losowaniem Mistrzostw.
8. Przydział województw do eliminacji:
 - a) wielkopolskie + zachodniopomorskie,
 - b) kujawsko-pomorskie + pomorskie,
 - c) mazowieckie + warmińsko-mazurskie,
 - d) dolnośląskie + lubuskie,
 - e) łódzkie + świętokrzyskie,
 - f) lubelskie + podlaskie,
 - g) opolskie + śląskie,
 - h) małopolskie + podkarpackie.

III. SYSTEM ROZGRYWEK

Mistrzostwa rozgrywane są systemem pucharowym.

IV. PROGRAM

Ramowy program Mistrzostw (minimum 4 boiska):

- przeddzień (czwartek) wieczorem – odprawy: sędziów i techniczna;
- 1. dzień (piątek) godz. 9 – początek gier;
- 2. dzień (sobota) – ćwierćfinały i półfinały;
- 3. dzień (niedziela) godz. 10 – finały.

V. SPRAWY SĘDZIOWSKIE

Kolegium Sędziów powołuje obsadę sędziowską po konsultacji z organizatorem i zgodnie z umową PZBad – organizator tak, aby zapewnić co najmniej po 2 sędziów na boisko (prowadzący) a od półfinałów sędziów prowadzących, serwisowych i co najmniej po 2 sędziów liniowych na boisko.

VI. NAGRODY I TYTUŁY

1. Zdobywcy miejsc 1 – 4 otrzymują medale oraz nagrody stosownie do możliwości organizatora.
2. Zwycięzcy otrzymują tytuły Mistrzów Polski Juniorów Młodszych, a zdobywcy drugich miejsc – tytuły Wicemistrzów Polski Juniorów Młodszych.

VII. ZALECENIA DLA ORGANIZATORA

Zawody należy poprzedzić uroczystą prezentacją zawodników oraz odegraniem i odśpiewaniem Hymnu Narodowego.

REGULAMIN INDYWIDUALNYCH MISTRZOSTW POLSKI MŁODZIKÓW (IMPM – U15)

I. CEL.

Wyłonienie Indywidualnych Mistrzów Polski Młodzików

II. RODZAJE GIER.

1. Mistrzostwa rozgrywane są corocznie w grach:
 - a) pojedyncza kobiet,
 - b) pojedyncza mężczyzn,
 - c) podwójna kobiet,
 - d) podwójna mężczyzn,
 - e) mieszana.

III. UCZESTNICTWO, ZASADY KWALIFIKACJI.

1. Warunkiem uczestnictwa jest:
 - a) posiadanie aktualnego wpisu w ewidencji zawodników oraz ważnych badań sportowo-lekarskich,
 - b) uregulowanie ewentualnych zaległych zobowiązań finansowych i kar pieniężnych udokumentowane dowodami wpłaty.
2. Zgłoszenia do Mistrzostw wg komunikatu turniejowego.
3. Prawo gry ze względu na wiek mają młodzicy.
4. W każdej z gier pojedynczych jest maksymalnie 32 zawodników:
 - 24 kolejnych z listy klasyfikacyjnej spośród zgłoszonych do Mistrzostw,
 - 8 z eliminacji.
5. W każdej z gier podwójnych są maksymalnie 24 pary:
 - 20 kolejne z listy klasyfikacyjnej spośród zgłoszonych do Mistrzostw,
 - 4 z eliminacji.

IV. SYSTEM ROZGRYWEK.

Mistrzostwa rozgrywane są systemem pucharowym.

V. PROGRAM.

Ramowy program Mistrzostw (co najmniej 4 boiska):

- 1 dzień (czwartek) – eliminacje; godzinę przed rozpoczęciem gier - odprawy: z organizatorem, sędziów i techniczna
- 2. dzień (piątek) godz. 9 - początek gier,
- 3. dzień (sobota) - ćwierćfinały i półfinały,
- 4. dzień (niedziela) godz. 10 - finały.

VI. NAGRODY I TYTUŁY.

1. Zdobywcy miejsc 1-4 otrzymują medale oraz nagrody rzeczowe stosownie do możliwości organizatora.
2. Zwycięzcy otrzymują tytuły Mistrzostw Polski Młodzików, a zdobywcy drugich miejsc – tytuły Wicemistrzów Polski Młodzików.

VIII. ZALECENIA DLA ORGANIZATORA

Zawody należy poprzedzić uroczystą prezentacją zawodników oraz odegraniem i odśpiewaniem Hymnu Narodowego.

REGULAMIN MIĘDZYWOJEWÓDZKICH MISTRZOSTW MŁODZIKÓW (MMM)

I. CEL.

Ocena wszechstronnego etapu szkolenia.

II. RODZAJE GIER.

1. Mistrzostwa rozgrywane są corocznie w podziale międzywojewódzkim w grach:
 - a) pojedyncza kobiet,
 - b) pojedyncza mężczyzn,
 - c) podwójna kobiet,
 - d) podwójna mężczyzn,
 - e) mieszana.

III. UCZESTNICTWO.

1. Zgłoszenia do Mistrzostw wg komunikatu turniejowego.

IV. SYSTEM ROZGRYWEK.

Mistrzostwa rozgrywane są systemem pucharowym.

ZALECENIA DLA ORGANIZATORA

Zawody należy poprzedzić uroczystą prezentacją zawodników oraz odegraniem i odśpiewaniem Hymnu Narodowego.

REGULAMIN INDYWIDUALNYCH MISTRZOSTW POLSKI MŁODZIKÓW MŁODSZYCH (IMPMM – U13)

I. CEL.

1. Wyłonienie Indywidualnych Mistrzów Polski Młodzików Młodszych

II. RODZAJE GIER.

Mistrzostwa rozgrywane są corocznie w grach:

- a) pojedyncza kobiet,
- b) pojedyncza mężczyzn,
- c) podwójna kobiet,
- d) podwójna mężczyzn,
- e) mieszana.

III. UCZESTNICTWO, ZASADY KWALIFIKACJI.

1. Warunkiem uczestnictwa jest:
 - a) spełnienie warunków zawartych w pkt. A.III.2, przy czym wpis do ewidencji „P”,
 - b) uregulowanie ewentualnych zaległych zobowiązań finansowych i kar pieniężnych udokumentowane dowodami wpłaty.
2. Zgłoszenia do Mistrzostw wg komunikatu turniejowego.
3. Prawo gry ze względu na wiek mają młodzicy młodszy.
4. W każdej z gier pojedynczych jest maksymalnie 32 zawodników:
 - 24 kolejnych z listy klasyfikacyjnej spośród zgłoszonych do Mistrzostw,
 - 8 z eliminacji.
5. W każdej z gier podwójnych są maksymalnie 24 pary
 - 20 kolejnych z listy klasyfikacyjnej spośród zgłoszonych do Mistrzostw,
 - 4 z eliminacji.

IV. SYSTEM ROZGRYWEK.

Mistrzostwa rozgrywane są systemem pucharowym.

V. PROGRAM.

Ramowy program Mistrzostw (co najmniej 4 boiska):

- 1 dzień (czwartek) – eliminacje; godzinę przed rozpoczęciem gier - odprawy: z organizatorem, sędziów i techniczna
- 2. dzień (piątek) godz. 9 - początek gier,
- 3. dzień (sobota) - ćwierćfinały i półfinały,
- 4. dzień (niedziela) godz. 10 - finały.

VI. NAGRODY I TYTUŁY.

1. Zdobywcy miejsc 1-4 otrzymują medale oraz nagrody rzeczowe stosownie do możliwości organizatora.
2. Zwycięzcy otrzymują tytuły Mistrzów Polski Młodzików Młodszych, a zdobywcy drugich miejsc – tytuły Wicemistrzów Polski Młodzików Młodszych.

VIII. ZALECENIA DLA ORGANIZATORA

Zawody należy poprzedzić uroczystą prezentacją zawodników oraz odegraniem i odśpiewaniem Hymnu Narodowego.

REGULAMIN TURNIEJÓW GRAND PRIX POLSKI ELITY, JUNIORÓW, JUNIORÓW MŁODSZYCH, MŁODZIKÓW, MŁODZIKÓW MŁODSZYCH

I. CEL

Podwyższanie poziomu sportowego i promocja badmintona przez udział najlepszych zawodników w turniejach krajowych.

II. RODZAJE GIER

Turnieje GP rozgrywane są w grach:

- a) pojedyncza kobiet,
- b) pojedyncza mężczyzn,
- c) podwójna kobiet,
- d) podwójna mężczyzn,
- e) mieszana.

III. UCZESTNICTWO

1. Prawo startu w GPP mają obywatele polscy:
 - a. spełniający warunki uczestnictwa w turniejach;
 - b. mający uregulowane zaległe zobowiązania finansowe i kary pieniężne;
 - c. Możliwość przyznania przez trenera kadry narodowej 1 dzikiej karty w każdej grze tylko w szczególnym przypadku;
2. Zgłoszenia do GPP wg komunikatu turniejowego.

IV. SYSTEM ROZGRYWEK

1. Turnieje GPP rozgrywane są w poszczególnych grach systemami: grupowo-grupowym o każde miejsce. W sezonie rozgrywane są dwa turnieje GP każdej kategorii wiekowej.
2. W grach pojedynczych tworzone są po 4 grupy po 3 osoby, a następnie 3 grupy po 4 osoby, gdzie rozgrywane są mecze o każde miejsce wg klucza: Grupa 1 o miejsce 1-4 z uczestnikami z pierwszych miejsc w grupach, Grupa 2 o miejsce 5-8 z uczestnikami z drugich miejsc w grupach, Grupa 3 o miejsce 9-12 z uczestnikami z trzecich miejsc w grupach,
3. W grach podwójnych tworzone są po 2 grupy po 4 pary, a następnie 4 grupy po 2 pary, gdzie rozgrywane są mecze o każde miejsce wg klucza: Grupa 1 o miejsce 1-2 z uczestnikami z pierwszych miejsc w grupach, Grupa 2 o miejsce 3-4 z uczestnikami z drugich miejsc w grupach, Grupa 3 o miejsce 5-6 z uczestnikami z trzecich miejsc w grupach, Grupa 4 o miejsce 7-8 z uczestnikami z czwartych miejsc w grupach
4. Zawodnik może wziąć udział w dwóch grach różnego rodzaju
5. Jeżeli zawodnik lub para zostaną wycofanie po losowaniu:
 - a. W grupie A – w miejsce wycofanego zawodnika wchodzi najwyżej rozstawiony z grupy B (bez rozpatrywania przynależności klubowej), jeżeli wycofani są więcej niż jeden zawodnik/para w ich miejsce wchodzi kolejni rozstawienie z grupy B, a ich przynależność do grup jest losowana;
 - b. W grupie B, w miejsce wycofanego lub promowanego zawodnika/pary wchodzi zawodnik lub para z listy rezerwowej. Jeżeli wycofani są więcej niż jeden zawodnik/para w ich miejsce wchodzi kolejni rezerwowi a ich przynależność do grup jest losowana;
 - c. Zmiana partnera w grze deblowej w miejsce kontuzjowanego, jest możliwa o ile para w nowym składzie nie uzyskuje wyższego rozstawienia i nie rozbija pary wcześniej zgłoszonej do turnieju.

V. OBJĘTOŚĆ TURNIEJU

1. W grach pojedynczych po dwie grupy A i B po 12 osób
2. W grach podwójnych po dwie grupy A i B po 8 par
3. Rozgrywki na poziomach A i B prowadzone są niezależnie od siebie

4. W razie niewypełnienia limitów, sędzia główny podejmuje decyzję o zmianie systemu rozgrywek, dbając o to, aby zapewnić maksymalną liczbę meczów dla uczestników

VI. ZALECENIA DLA ORGANIZATORA

Zawody należy poprzedzić uroczystą prezentacją zawodników oraz odegraniem i odśpiewaniem Hymnu Narodowego.

VII. NAGRODY

Obowiązują nagrody za miejsca 1-2 we wszystkich grach według możliwości organizatora.

REGULAMIN TURNIEJÓW GRAND PRIX JUNIORÓW, JUNIORÓW MŁODSZYCH, MŁODZIKÓW, MŁODZIKÓW MŁODSZYCH

(GPJ – U19 /GPJM – U17/GPM - U15/GPMM - U13)

I. CEL

Podwyższanie poziomu sportowego i promocja badmintona przez udział najlepszych zawodników w turniejach krajowych.

II. RODZAJE GIER

1. Turnieje GP rozgrywane są w grach:
 - a. pojedyncza kobiet,
 - b. pojedyncza mężczyzn,
 - c. podwójna kobiet,
 - d. podwójna mężczyzn,
 - e. mieszana.

III. UCZESTNICTWO

1. Prawo startu w IMP mają zawodnicy:
 - a. spełniający warunki uczestnictwa w turniejach,
 - b. mający uregulowane zaległe zobowiązania finansowe i kary pieniężne.
2. Zgłoszenia do Mistrzostw wg komunikatu turniejowego.

IV. SYSTEM ROZGRYWEK

1. Turnieje rozgrywane są w poszczególnych grach systemami: grupowo-pucharowym lub pucharowym w zależności od liczby zgłoszeń.
2. W sezonie rozgrywane są cztery turnieje GP każdej kategorii wiekowej.
3. Turniej rozgrywany jest w dwóch nie bezpośrednio występujących po sobie kategoriach wiekowych w jeden weekend tj. GPJ/GPM oraz GPJM/GPMM. Dopuszcza się zorganizowanie czterech kategorii wiekowych przez jednego Organizatora, pod warunkiem posiadania hali z 14 kortami lub dwóch hal po 7 kortów.

V. NAGRODY

Obowiązują nagrody za miejsca 1-2 we wszystkich grach według możliwości organizatora.

REGULAMIN DRUŻYNOWYCH MISTRZOSTW POLSKI (DMP) (POLSKIEJ LIGI BADMINTONA)

1. CEL.

- 1.1. Wyłonienie Drużynowego Mistrza Polski.
- 1.2. Szerokie współzawodnictwo stanowiące stymulator działania sekcji badmintona.
- 1.3. Medialna promocja badmintona.

2. STRUKTURA, KIEROWNICTWO.

- 2.1. Kierowane przez Komisję Ligi: ekstraklasa, centralny turniej pierwszej ligi.
- 2.2. Pierwsza liga w czterech grupach obejmujących województwa (podkreślony kierujący WZBad):
 - 2.2.1. podlaskie, warmińsko-mazurskie, lubelskie, mazowieckie,
 - 2.2.2. podkarpackie, łódzkie, małopolskie, świętokrzyskie,
 - 2.2.3. śląskie, opolskie, dolnośląskie, lubuskie,
 - 2.2.4. wielkopolskie, pomorskie, kujawsko-pomorskie, zachodniopomorskie.

3. UCZESTNICTWO.

- 3.1. W Mistrzostwach uczestniczą kluby i w ekstraklasie zaakceptowane przez Komisję Ligi ośrodki szkoleniowe (pkt. 9.3.).
- 3.2. Klub może mieć maksimum jedną drużynę w ekstraklasie i jedną drużynę w pierwszej lidze.
- 3.3. Warunkiem uczestnictwa drużyny jest uregulowanie wpisowego (w ekstraklasie 1500 zł dla PZBad, w pierwszej lidze 1000 zł dla kierującego WZBad) i opłat za zawodników (pkt. 3.4.1.4.) oraz posiadanie przez klub aktualnego członkostwa zwyczajnego PZBad (w tym uregulowanie zaległych zobowiązań finansowych i kar pieniężnych).
- 3.4. Uczestnictwo w ekstraklasie:
 - 3.4.1. Ustala się specjalną listę („szerokie składy”) uprawnionych do gry w ekstraklasie zawodników spełniających na dzień 20 października 2017 poniższe warunki:
 - 3.4.1.1. wpis „D” w ewidencji zawodników,
 - 3.4.1.2. kategoria wiekowa starsza niż młodzik,
 - 3.4.1.3. przynależność do danego klubu ekstraklasy albo zgoda macierzystego klubu na grę zawodnika w danej drużynie ekstraklasy,
 - 3.4.1.4. opłata 100 zł za każdego zawodnika.
 - 3.4.2. Szerokie składy (z wymaganymi zgodami) drużyny przesyłają do Komisji Ligi do 23 października 2017, przy czym zawodnik może być uprawniony do jednej drużyny.
 - 3.4.3. Komisja Ligi weryfikuje i publikuje szerokie składy do 30 października 2017.
- 3.5. Drużynę klubową w pierwszej lidze stanowią zawodnicy o wpisie „D” w ewidencji zawodników z danego klubu nie należący do drużyny ekstraklasy.
- 3.6. Zawodnicy obowiązani są posiadać aktualne badania sportowo-lekarskie.

4. SYSTEM PUNKTOWANIA GRY.

System do trzech wygranych setów 11-punktowych.

5. SYSTEM ROZGRYWEK.

5.1. System rozgrywek pierwszej ligi ustala właściwy WZBad, przy czym ostateczne wyniki wpływają do Komisji Ligi do 31 marca każdego roku.

5.2. Ekstraklasa składa się z 16 drużyn i rozgrywa się w etapach:

5.2.1. etap I – "każdy z każdym" w pięciu rundach, w każdej cztery turnieje po cztery drużyny według wzoru:

1. runda:	9-13	1-5	5-13	1-9	1-13	5-9
	6-14	2-10	2-14	6-10	2-6	10-14
	3-11	7-15	3-15	7-11	3-7	11-15
	4-16	8-12	4-12	8-16	1-8	12-16
2. runda:	6-11	1-16	1-6	11-16	1-11	6-16
	2-12	5-15	2-5	12-15	2-15	5-12
	8-14	3-9	3-8	9-14	8-9	3-14
	7-13	4-10	10-13	4-7	4-13	7-10
3. runda:	1-7	12-14	1-12	7-14	7-12	1-14
	2-11	8-13	2-8	11-13	2-13	8-11
	5-16	3-10	3-5	10-16	5-10	3-16
	9-15	4-6	4-9	6-15	4-15	6-9
4. runda:	1-10	8-15	1-15	8-10	1-8	10-15
	2-7	9-16	7-9	2-16	2-9	7-16
	3-16	12-13	6-12	3-13	3-12	6-13
	4-6	11-14	4-14	6-11	4-11	6-14
5. runda:	1-4	2-3	1-3	2-4	3-4	1-2

5-8	6-7	5-6	7-8	5-7	6-8
10-12	9-11	9-10	11-12	9-12	10-11
13-15	14-16	13-14	15-16	13-16	14-15

5.2.2. etap II – dwa mecze w jednym miejscu:

5.2.2.1. o miejsce 3.: drużyna trzecia z drużyną czwartą w tabeli po pięciu rundach,

5.2.2.2. o miejsce 1.: drużyna pierwsza z drużyną drugą w tabeli po pięciu rundach.

5.2.2.3. Mecze toczą się do wygrania czterech gier.

5.2.3. Terminarz, harmonogram meczów i organizatorów ustala i publikuje Komisja Ligi.

5.2.4. Dla wyłonienia kolejności drużyn do awansu rozgrywa się centralny turniej pierwszej ligi pomiędzy zwycięzcami grup (pkt. 2.2.- z zastrzeżeniem pkt. 3.2.) systemem „każdy z każdym”, organizatora ustala Komisja Ligi.

5.3. Porządek gier.

5.3.1. Standardowy porządek gier (na jednym boisku):

- 1/ pojedyncza mężczyzn I,
- 2/ pojedyncza mężczyzn II,
- 3/ pojedyncza kobiet I,
- 4/ pojedyncza kobiet II,
- 5/ podwójna mężczyzn,
- 6/ podwójna kobiet,
- 7/ mieszana.

5.3.2. Kierownicy drużyn mogą uzgodnić i przedstawić sędziemu głównemu inny porządek gier uwzględniając zgłoszone i ujawnione składy drużyn (pkt. 5.4.), a także warunki lokalne.

5.3.3. Kierownicy drużyn mogą niezależnie zgłosić inny porządek gier. Przy braku porozumienia porządek gier ustala sędzia główny uwzględniając ciągłość meczu.

5.4. Skład drużyny.

5.4.1. Najpóźniej 20 minut przed rozpoczęciem meczu kierownicy drużyn niezależnie od siebie podają pisemnie sędziemu głównemu skład tj. ustawienie zawodników i par na wszystkie gry w meczu (odpowiednio stosuje się również zasady dostarczania lotek), przy czym w grach pojedynczych w porządku zgodnym z oceną listy klasyfikacyjnej tj. w I zawodnik/czka sklasyfikowany/a nie niżej niż w II, dodatkowo uznaje się, że zawodnik o wpisie „O” jest wyżej sklasyfikowany/a od innych. Sędzia główny dopilnowuje, aby drużyny mogły skorzystać z prawa tajności składu. Po zgłoszeniu składów następuje ich ujawnienie, sprawdzenie porządków gier pojedynczych (przy błędnym zgłoszeniu zamiana pozycji), ewentualne uzgodnienie innego niż standardowy porządku gier i (po prezentacji) rozpoczęcie gier. Porządek gier pojedynczych pozostaje niezmienny w danej rundzie (w tym przypadków równych ocen i dwóch zawodników o wpisie „O” w jednej grze).

5.4.2. W meczu zawodnik może grać maksimum w dwóch grach (różnego rodzaju).

5.4.3. W meczu może grać maksimum dwóch zawodników o wpisie „O”.

5.4.4. Jeżeli po ujawnieniu składów zawodnik ulegnie kontuzji uniemożliwiającej udział w grze (jeszcze nierozpoczęty) do której został zgłoszony, to dopuszczalna jest zmiana składu w grach, do których został zgłoszony kontuzjowany zawodnik. W takim przypadku (kontuzji):

5.4.4.1. kontuzjowany zawodnik nie może grać w tym meczu w innej grze,

5.4.4.2. traci ważność skład zgłoszony w rodzajach gier z kontuzjowanym zawodnikiem. Dla zapobieżenia wykorzystaniu tej możliwości w celach niesportowych w każdym przypadku kontuzji musi być pisemne potwierdzenie przez lekarza / ratownika, a sędzia główny opisuje to w protokole.

5.5. Ramowe godziny meczów etapu I:

5.5.1. piątek godz. 19, sobota godz. 10 i godz. 14, albo

5.5.2. sobota godz. 10 i godz. 16, niedziela godz. 10.

5.5.3. Komisja Ligi za zgodą zainteresowanych drużyn może ustalić inny plan godzinowy danego turnieju.

5.5.3.1. Szczegółowy komunikat organizator przesyła do drużyn przyjezdnych i Komisji Ligi najpóźniej 21 dni przed turniejem.

6. UBIORY.

6.1. W ekstraklasie obowiązują jednolite ubiory drużyny.

6.2. W ekstraklasie na plecach koszulki obowiązuje poziomo nazwisko zawodnika (6-10 cm) i pod nim nazwa klubu / ośrodka (5-8 cm).

6.3. Na ubiorze zawodnika 25 % powierzchni reklamowej jest do dyspozycji Komisji Ligi.

7. WARUNKI TECHNICZNE HAL DO EKSTRAKLASY.

7.1. Minimum dwa boiska na specjalnych wykładzinach; jedno przeznaczone do transmisji telewizyjnej.

7.2. Wysokość nad boiskami minimum 10 m.

7.3. Minimum 2 m wolnej przestrzeni wokół boisk.

7.4. Prawidłowe oświetlenie, w dzień okna osłonięte.

7.5. Możliwie jednolite ciemne tło za tylnymi liniami boiska.

7.6. Brak ruchu powietrza podczas meczów.

7.7. Prawidłowe stanowiska sędziowskie.

7.8. Podział powierzchni reklamowej wokół boiska: 50 % organizator, 30 % partner sprzętowy / sponsor, 20 % Komisja Ligi.

7.9. Dostęp do internetu.

7.10. Weryfikacja hali przez Komisję Ligi.

8. UKŁAD TABELI.

8.1. Tabela ligowa (w ekstraklasie w etapie I) zawiera uporządkowaną listę uczestników z nazwami:

8.1.1. klubów według wyznaczników ich rejestracji członkowskiej,

8.1.2. ośrodków szkoleniowych w formie skrótu i miejscowości.

8.2. O kolejności miejsc decyduje większa liczba zwycięstw, mniejsza liczba porażek, większa liczba wygranych gier, większa różnica setów, większa różnica lotek, większy stosunek lotek, bezpośredni mecz.

9. TYTUŁY, AWANSE I SPADEK DRUŻYN.

9.1. Zdobywca pierwszego miejsca w ekstraklasie otrzymuje tytuł Drużynowego Mistrza Polski, a zdobywca drugiego miejsca w ekstraklasie – tytuł Drużynowego Wicemistrza Polski.

9.2. Drużyna, która odda dwa mecze bez gry zajmuje ostatnie miejsce w danej lidze i spada z niej.

9.3. Ośrodek szkoleniowy aplikujący do gry w ekstraklasie zgłasza to do Komisji Ligi do 30 kwietnia danego roku.

9.3.1. Komisja Ligi akceptując takie zgłoszenie ustala zasady uczestnictwa drużyny tego ośrodka w centralnym turnieju pierwszej ligi.

9.3.2. W drużynie tego ośrodka w turnieju centralnym pierwszej ligi nie mogą grać zawodnicy z szerokich składów ostatniej ekstraklasy.

9.4. Skład ligi w nowym sezonie (uwzględniający pkt. 3.2.)

9.4.1. ekstraklasy:

9.4.1.1. drużyny, które zajęły miejsca 1.-14. (z zastrzeżeniem pkt. 9.2.),

9.4.1.2. drużyny, które zajęły miejsca 1.-2. w centralnym turnieju pierwszej ligi,

9.4.1.3. ewentualnie kolejne drużyny z centralnego turnieju pierwszej ligi, jeżeli są wolne miejsca wskutek pkt. 9.2., albo niespełnienia pkt. 3.2.,

9.4.2. pierwszej ligi: drużyny zgłoszone do Komisji Ligi do 31 maja. Do danej grupy wymagane są minimum trzy drużyny, w przeciwnym razie dołącza się drużyny do innych grup.

9.5. Komisja Ligi ustala i publikuje składy lig.

10. NAGRODY.

10.1. Komisja Ligi funduje nagrody:

10.1.1. Drużynowy Mistrz Polski otrzymuje puchar z wygrawerowaną przywieszką określającą tytuł i termin zdobycia.

10.1.2. Zdobywcy miejsc 1.-3. w ekstraklasie otrzymują medale (po 10 na drużynę).

10.2. Organizator etapu II ekstraklasy może ufundować dodatkowe nagrody.

11. UWAGI.

Wszelkie uwagi dotyczące warunków gry, uprawnień zawodników itp. na żądanie kierownika drużyny mogą być wpisane do protokołu przed rozpoczęciem meczu, natomiast uwagi dotyczące wszelkiego rodzaju zaszyłych podczas meczu wydarzeń winny być wpisane do protokołu najpóźniej po zakończeniu danej gry. Uwagę taką może wpisać sędzia główny tylko na żądanie kierownika drużyny wnoszącej zastrzeżenia. Uwagi wpisane do protokołu nie są równoznaczne z protestem i są traktowane jedynie jako doniesienie, stanowią jednak warunek rozpatrywania protestu złożonego przez drużynę a dotyczącego faktów opisanych w protokole. Podpisanie przez kierownika drużyny protokołu po zakończonym meczu jest równoznaczne z potwierdzeniem prawidłowości rozegranego meczu.

12. WERYFIKACJE.

12.1. Weryfikacja ekstraklasy i centralnego turnieju pierwszej ligi należy do Komisji Ligi.

12.2. Weryfikacja danej grupy pierwszej ligi należy do właściwego WZBad.

12.3. Mecz zostaje zweryfikowany jako wygrany przez przeciwnika bez gry (tj. 7:0; 21:0; 231-0) drużynie, która:

12.3.1. z własnej winy nie przystąpiła do meczu lub spóźniła się więcej niż 15 minut,

12.3.2. odmówiła gry pod kierownictwem powołanego sędziego głównego,

12.3.3. w składzie (pkt. 5.4.) nie uwzględniła wszystkich gier (spośród zawodników obecnych na prezentacji),

12.3.4. wstawiła do gry osobę nieuprawnioną (brak aktualnej zdolności do gry, w okresie dyskwalifikacji lub poza szerokim składem (pkt. 3.4.1.)),

12.3.5. nie przesłała komunikatu organizacyjnego do zainteresowanych drużyn i Komisji Ligi.

13. SPRAWY SĘDZIOWSKIE.

13.1. Uprawnionymi są sędziowie spełniający warunki określone w Regulaminie Sędziów i opublikowani na stosownej liście przez Kolegium Sędziów.

13.2. Kolegium Sędziów powołuje sędziów głównych na turnieje ekstraklasy i centralny turniej pierwszej ligi.

13.3. Sędziów prowadzących (po 3 na boisko) i liniowych (po 4 na boisko) powołuje organizator spośród opublikowanej listy (pkt. 13.1.).

14. OGÓLNE SPRAWY FINANSOWE.

14.1. PZBad pokrywa koszty podróży i ekwiwalentu sędziów głównych ekstraklasy i centralnego turnieju pierwszej ligi.

14.2. Organizator pokrywa pozostałe koszty sędziowskie oraz koszty organizacyjne.

14.3. Koszty uczestnictwa pokrywają kluby / ośrodki szkoleniowe.

15. KARY.

15.1. Komisja Ligi – niezależnie od Części Ogólnej – na podstawie protokołu sędziego głównego może nałożyć kary:

15.1.1. Za wycofanie drużyny, zignorowanie terminu meczu (oddanie meczu bez gry), zejście drużyny z boiska, niedokończenie gier:

15.1.1.1. w ekstraklasie (płaci klub / ośrodek) = 5000 zł,

15.1.1.2. w pierwszej lidze (płaci klub) = 2000 zł.

15.1.2. Za niespełnienie warunków technicznych hali (płaci organizator) = 1000 zł.

15.1.3. Za brak jednolitych ubiorów (pkt. 6.1.) albo nieprawidłowy ubiór (pkt. 6.2.) = 500 zł za każdy mecz.

15.1.4. Za brak wystarczającej liczby sędziów (pkt. 13.3.) (płaci organizator) = 300 zł za każdego brakującego sędziego w danym meczu.

15.2. Odwołania od decyzji o ukaraniu rozpatruje Komisja Dyscyplinarno-Arbitrażowa PZBad.

16. SZCZEGÓLNE SPRAWY ORGANIZACYJNE I FINANSOWE.

Komisja Ligi jako organ kierujący może ustalić:

16.1. tryb przepływu informacji,

16.2. specjalne nazewnictwo DMP,

16.3. inne warunki organizacyjne ekstraklasy w formie umowy z uczestniczącymi klubami,

16.4. inne kary za nieprzestrzeganie Regulaminu lub niewywiązanie się z zawartej umowy.

17. SPRAWY PORZĄDKOWE.

17.1. Czas oczekiwania na drużyny wynosi 15 minut. Jeżeli przez 15 minut od wyznaczonej godziny meczu nie będą spełnione przez organizatora warunki umożliwiające rozpoczęcie meczu uznaje się, że czas oczekiwania na drużynę organizatora został przekroczony. Spóźnienie drużyn przyjezdnych może być usprawiedliwione jedynie w przypadku opóźnienia publicznych środków lokomocji albo awarii własnego pojazdu, co musi być potwierdzone przez właściwą instytucję. Jeżeli istnieje możliwość rozegrania meczu z opóźnieniem decyzja należy do sędziego głównego, ale drużyny powinny wykazać maksimum dobrej woli aby mecz rozegrać. W związku z tym drużyna ma obowiązek oczekiwania na drużynę przyjezdną przez 1 godzinę od wyznaczonej godziny meczu.

17.2. Organizator meczu lub turnieju ma obowiązek wskazania drużynie przyjezdnej możliwości zakwaterowania.

17.3. Przed rozpoczęciem każdego meczu obowiązuje prezentacja i powitanie drużyny.

17.4. Osobą reprezentującą drużynę wobec sędziego głównego jest kierownik drużyny, tj. osoba zgłoszona pisemnie do pełnienia tej funkcji (przy podawaniu składu (pkt. 5.4.1.)).

17.5. Podczas meczów obecność lekarza lub ratownika medycznego jest obowiązkowa.

17.6. Sędzia główny niezwłocznie po danym meczu protokół w formie elektronicznej i papierowej przesyła do Komisji Ligi.

18. PRZEPISY PRZEJŚCIOWE I KOŃCOWE.

18.1. Komisja Ligi ustala skład ekstraklasy 2017/2018 na podstawie zgłoszeń.

18.2. Dla spraw nie uregulowanych w tym Regulaminie obowiązuje Część Ogólna Regulaminu Sportowego.

18.3. Interpretacja niniejszego Regulaminu przysługuje Zarządowi PZBad.